

Are you a doubter or a deCIDER? We're looking for a new storemanager at CiderCider!

Vacature winkel/barmanager CiderCider, fulltime vanaf oktober.

In verband met de groei van CiderCider zoeken wij een fulltime winkelmanager voor de cider winkel en bar in de Fenix Food Factory. Jouw taken bestaan uit het verkopen van cider, het verwerken van bestellingen, bijhouden van het assortiment, dagelijks runnen van de winkel/bar en vooral het uitbouwen van de verkoop ter plekke met bijvoorbeeld themaborrels.

Wat moet je kunnen?

Ervaring in de horeca of retail is een pré evenals bezit van het certificaat sociale hygiëne. De kans dat jij veel kennis van cider hebt, is klein maar dat is absoluut geen probleem. Belangrijk is wel dat je je daarin wilt verdiepen en vooral dat je open staat voor nieuwe smaken en ervaringen.

Omdat cider nog zo onbekend is, is een geduldige en sociale houding absoluut noodzakelijk. Ook verwachten wij dat je structuur kunt aanbrengen, flexibel bent en dat je ons ambitieuze doel om Nederland aan de cider te krijgen deelt.

Wat bieden wij jou?

Een bijzondere baan bij het bedrijf op cidergebied in Nederland. Een plek waar je je kunt ontwikkelen, ruimte is voor jouw inbreng en waar het vooral erg gezellig is. Je werkt zowel doordeweeks als in het weekend.

Wat is CiderCider?

CiderCider is sinds 2009 het toonaangevende bedrijf of het gebied van ciders. Wij waren de eerste met zowel een ciderwinkel als een ciderbar en hebben het breedste assortiment van Nederland. Daarnaast leveren wij aan horeca en retail. Jaarlijks organiseren wij een Cider festival en wij zijn druk met heel veel andere nieuwe plannen om cider nog bekender te maken.

De Fenix Food Factory is de culinaire hotspot van Rotterdam, gestart door 7 jonge ondernemers in een oude havenloods. Naast de collega's bij CiderCider zijn, krijg je dus ook een hoop andere jonge collega's.

Heb je vragen of wil je solliciteren, stuur dan voor eind september een email naar Wouter@cidercider.nl Graag ontvangen wij een motivatie en een CV.

